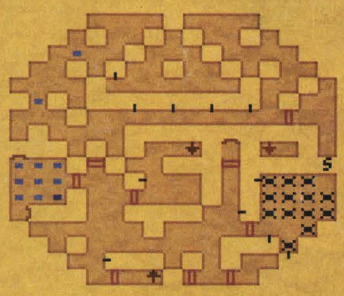
EXCALIBUR 20+

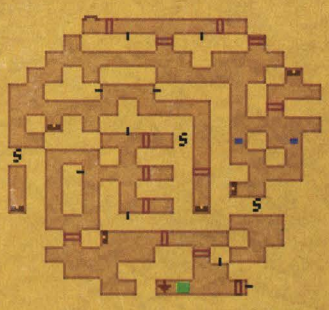
LANDS OF LORE .....+1,+8
ABANDONED PLACES II.....+2

PŘÍLOHA EXCALIBURU 20
PRO PŘEDPLATITELE.
VYDÁVÁ PCP, P.O.BOX
414, 111 21 PRAHA 1.

Tower Level 1
- královna Jana
- oltář de Blanca
- cela Lyle
- výklenek
- schody nahoru
- schody dolu
- dveře
- tlačítko, páka zámek
- truhla



Tower Level 2
- výklenek
- schody nahoru
- schody dolu
- dveře
- plošinka
- jáma
- tlačítko, páka zámek
- S falešná stěna

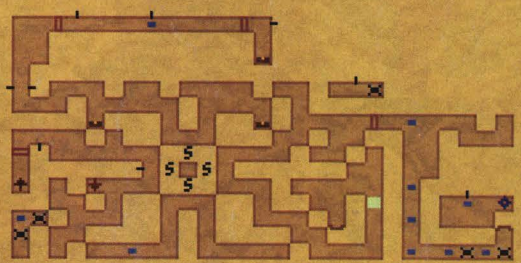


Tower Level 3
- varující duch
- výklenek
- schody dolu
- dveře
- plošinka
- tlačítko, páka zámek
- S falešná stěna
- truhla

Mines Level 4
- skrýš
- Orinův duch
- schody nahoru
- dveře
- tlačítko, páka zámek
- teleporter

LANDS OF LORE

Mines Level 1
- výklenek
- schody dolu
- schody nahoru
- dveře
- jáma
- tlačítko, páka, zámek
- S falešná stěna
- truhla



Mines Level 2
- jedovatý plyn
- výklenek
- schody nahoru
- schody dolu
- dveře
- plošinka
- jáma
- tlačítko, páka zámek

S falešná stěna · teleporter · truhla

Mines Level 3
- důlní vozík
- výklenek
- schody nahoru
- schody dolu
- dveře
- plošinka
- tlačítko, páka zámek
- S falešná stěna
- teleporter
- truhla

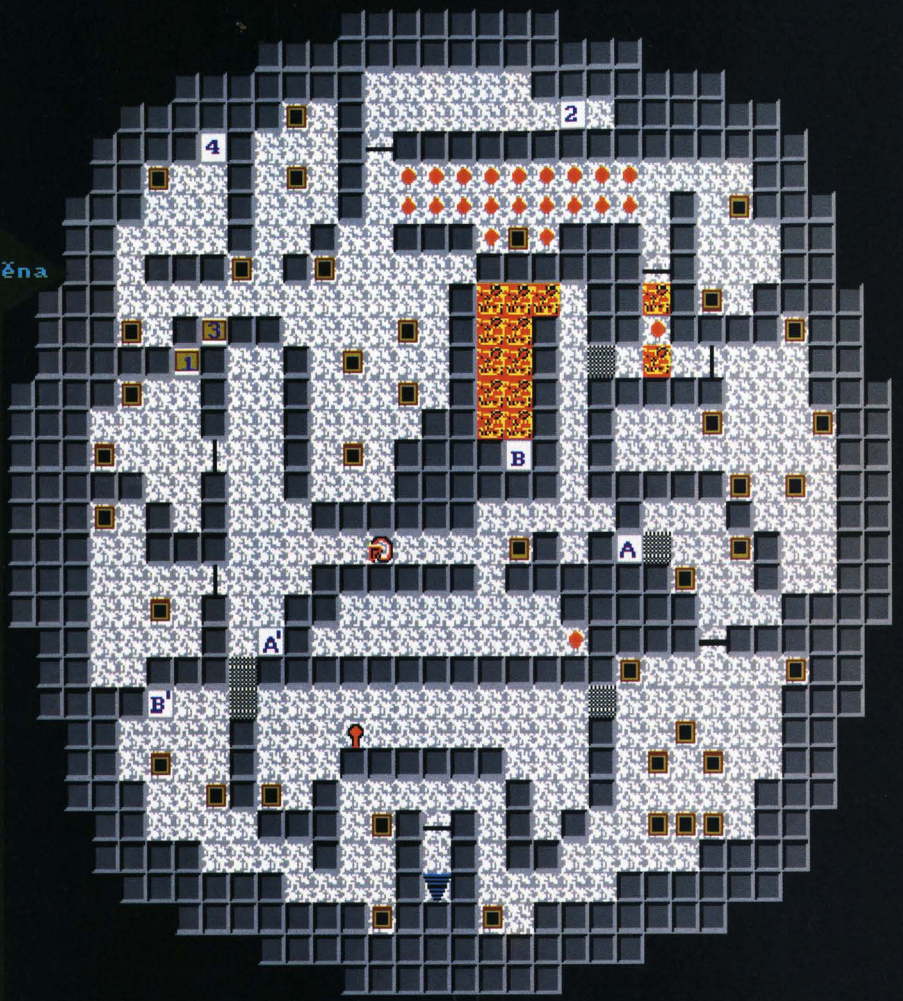
City of Yvel
- Yvelská jeskyně
- obchod Sadie
- Viktorovy zbraně
- Fletcher
- rada města Yvelů
- Brunova putyka
- schody dolu
- dveře
- tlačítko, páka zámek
- truhla

Abandoned places II

VYSVĚTLIVKY K MAPÁM

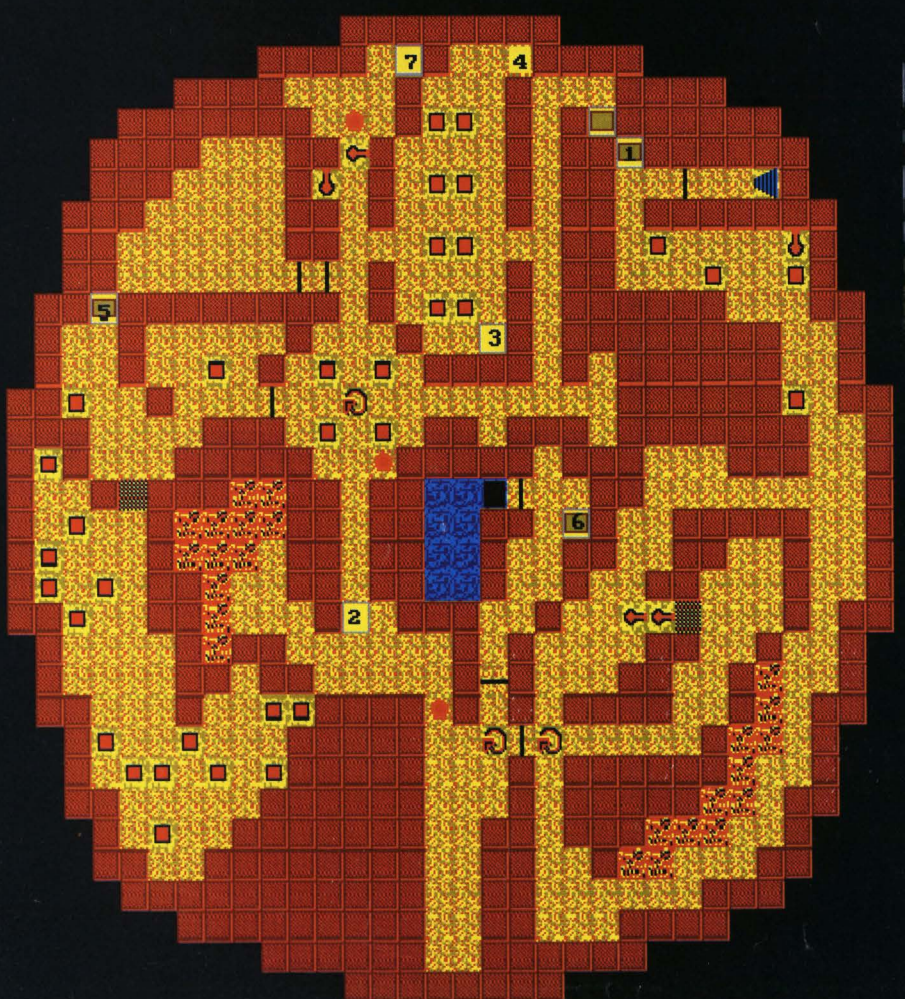
- Podlaha
- Stěna
- Falešná stěna/pohyblivá stěna
- Voda
- Oheň
- Dveře
- Spínač na stěně
- Spínač na zemi
- Spinner
- Posunovač
- Sloup
- Jáma
- A A' Teleport odkud/kam
- Truhla
- Schody

Tower, level 2



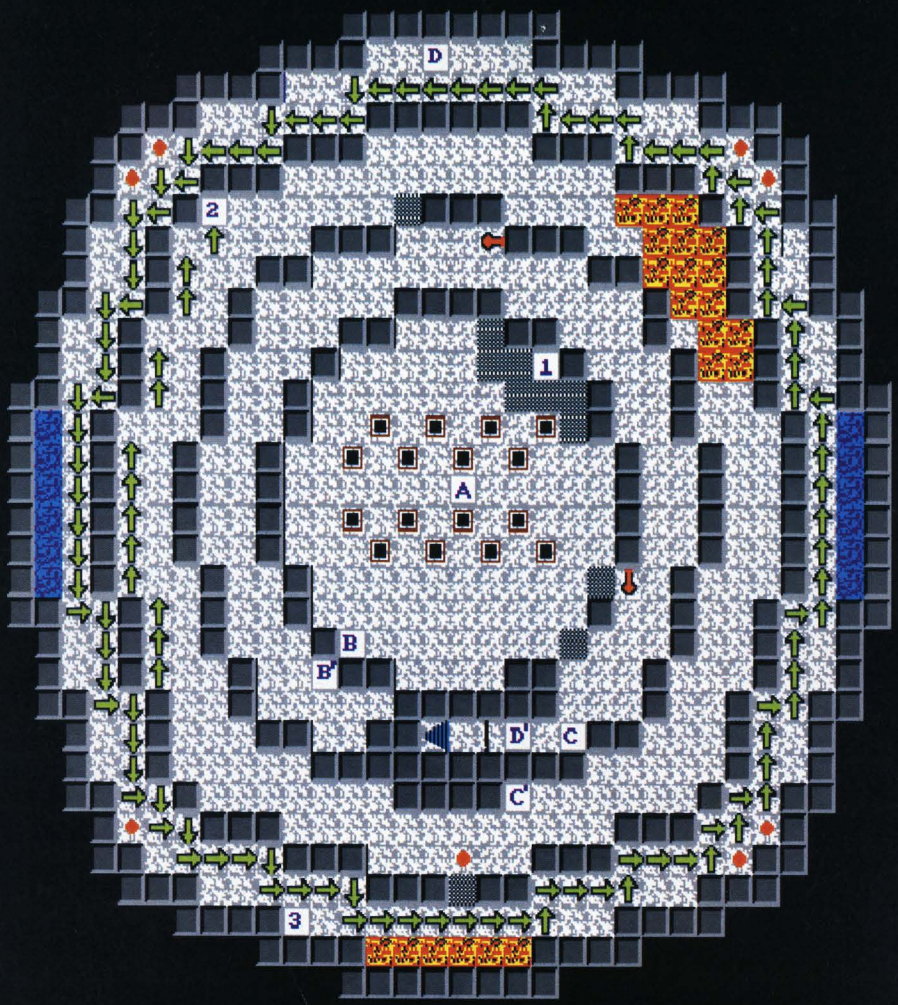
1 - Bracers of the Mantis
2 - Rusty iron key
3 - Ring of protection
4 - Magic sapphire

Tower, level 3



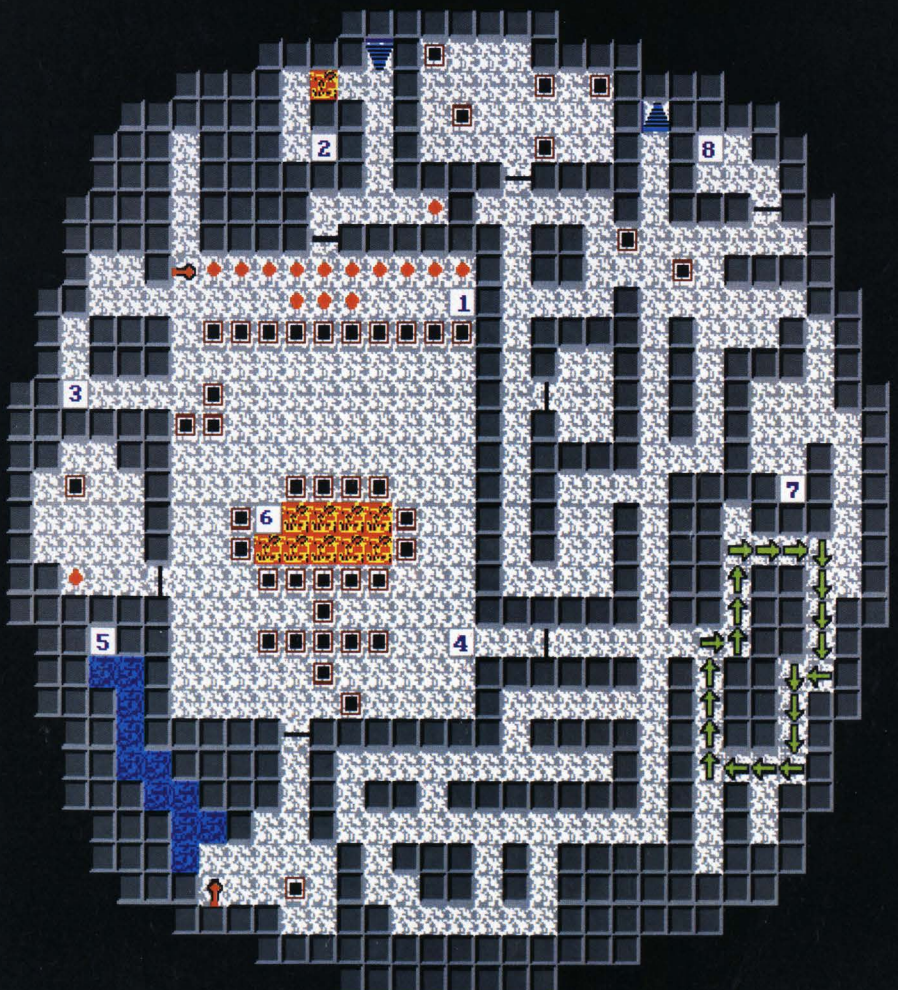
1 - silver & gold necklace, fine bracers
2 - leather boots, metal helmet, elfin chain mail, shield of elves, elven boots, longsword, shortsword
3 - potvora má staff of striking
4 - jídlo
6 - zlato
7 - magic sapphire

Tower, level 4



1 - příšerka má Rusty iron key
2 - Plate mail of Aikh
3 - Scimitar of mistletoe

Tower, level 5



1 - kouzelné svitky
2 - ball of flames, ball of flames (tzn. dohromady dva, he he he)
3 - rada: použijte kouzlo Magic missile.
4 - dart of the Wywern
5 - healer club, staff of water, zlato
6 - v ohni je Stone key
7 - Enchanted plate mail, long sword
8 - Mace of destruction, black opal, ruby

ABANDONED PLACES II

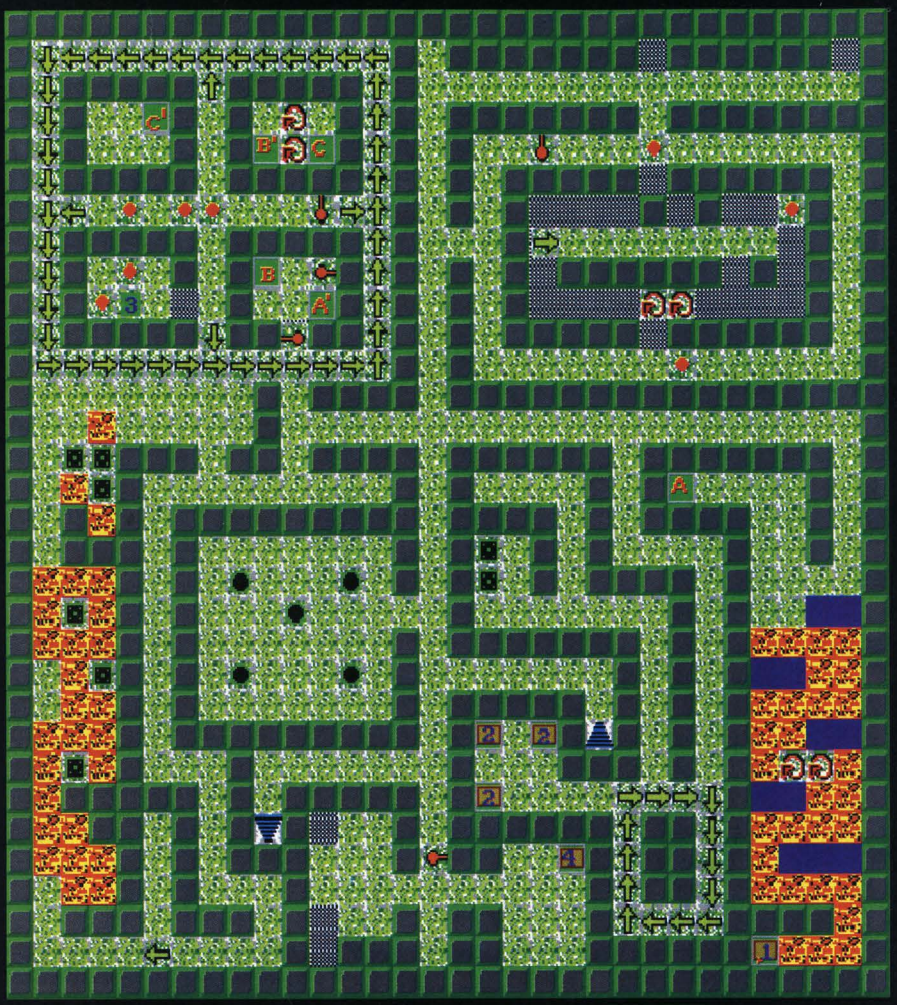
Tower, level 6

1 - jídlo
2 - strážce má Stone key
3 - necklace of protections
4 - sword the Seven, Robe of Stone
5 - full plate armour of the hawk
6 - jídlo
7 - boots of speed
8 - Rusty iron key
9 - truhla zamčená na Rusty iron key, uvnitř black opal, diamond, ruby
10 - feather key

Tower, level 7

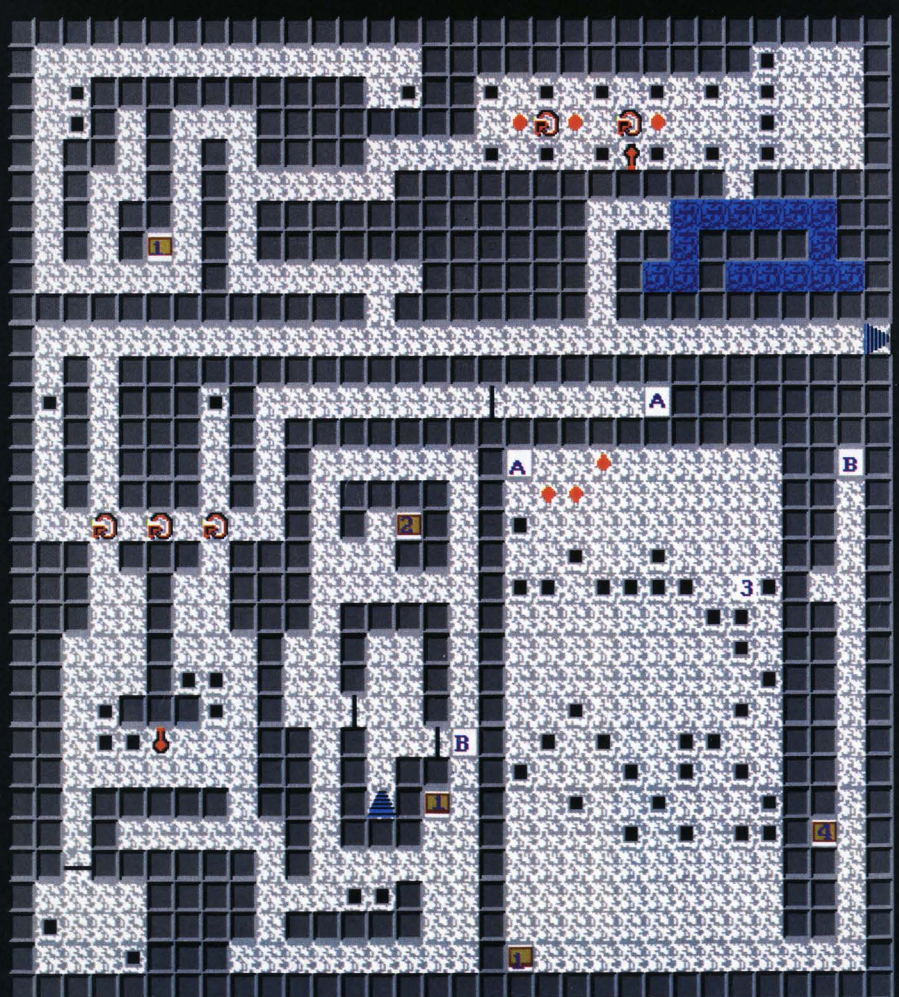
1 - strážce má Robe of stone
2 - feather key
3 - jídlo
4 - zlato
5 - jídlo
6 - feather key
7 - healer club
8 - torches
9 - robe of powerlessness
10 - torches
11 - rope of energy
12 - lektvary
13 - feather key

Tower, level 8



1 - zamčeno na rusty iron key, uvnitř ball of flames, scorr of fireball
2 - jídlo
3 - stone key
4 - rusty iron key, ball of flames, zlato

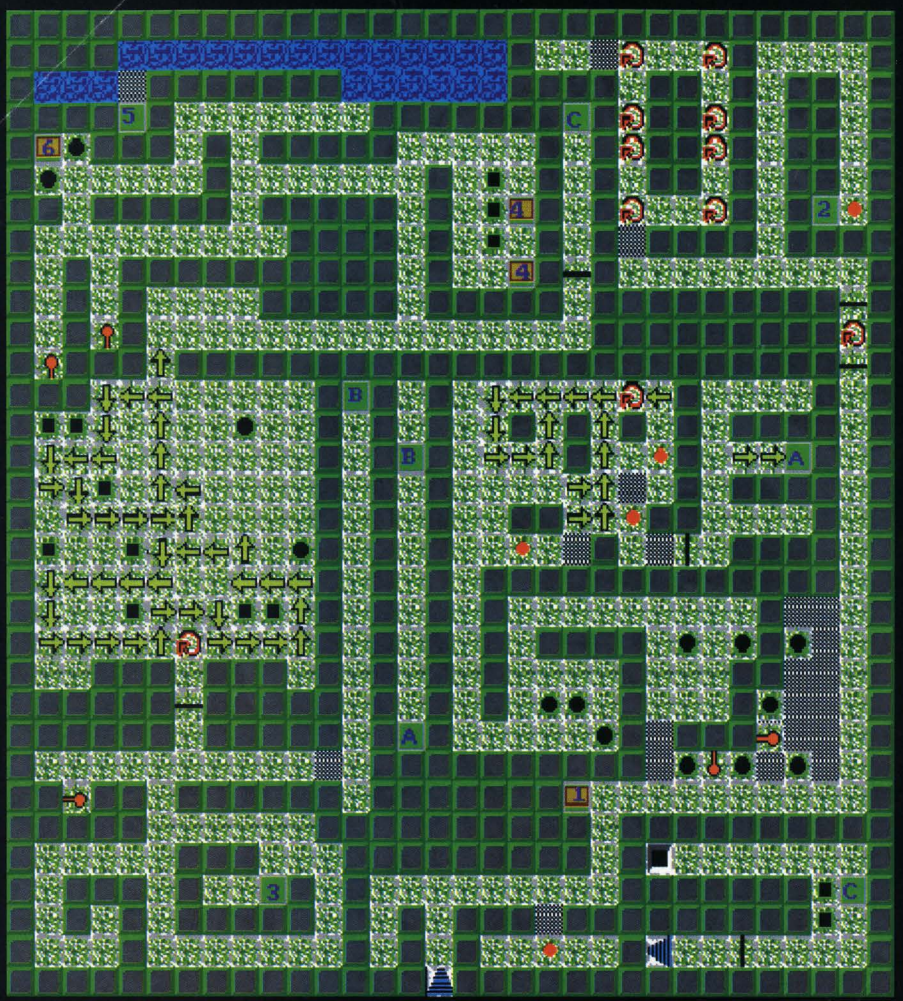
Tower, level 9

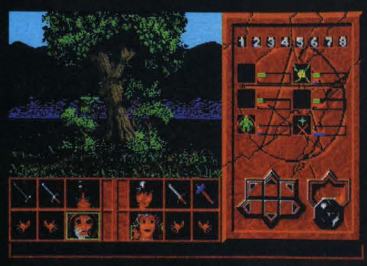


1 - jídlo
2 - shield of woodland, ring of protections
3 - stone key
4 - scroll of might strike, jídlo

ABANDONED PLACES II

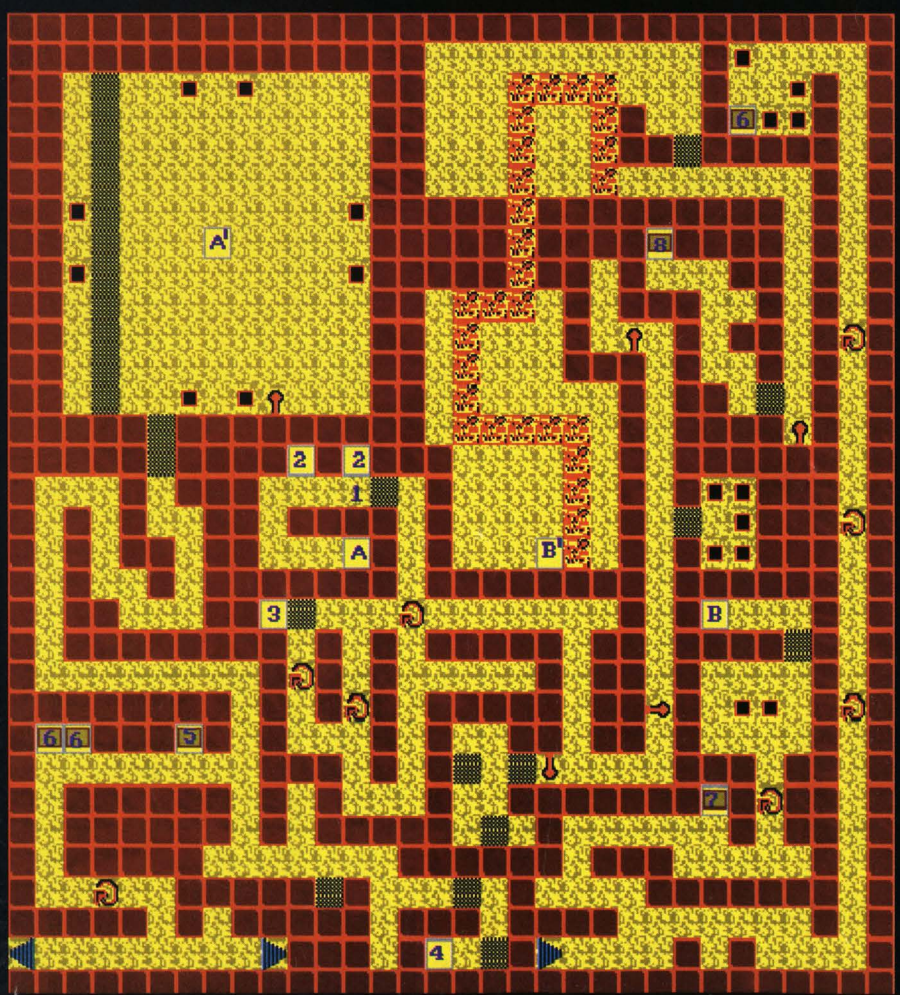
Tower, level 10





1 - drahokamy
2 - crystal key, helm of invokers, zlato
3 - rytíř má helm of giants
4 - jídlo
5 - crystal key
6 - staff of knowledge, svitky

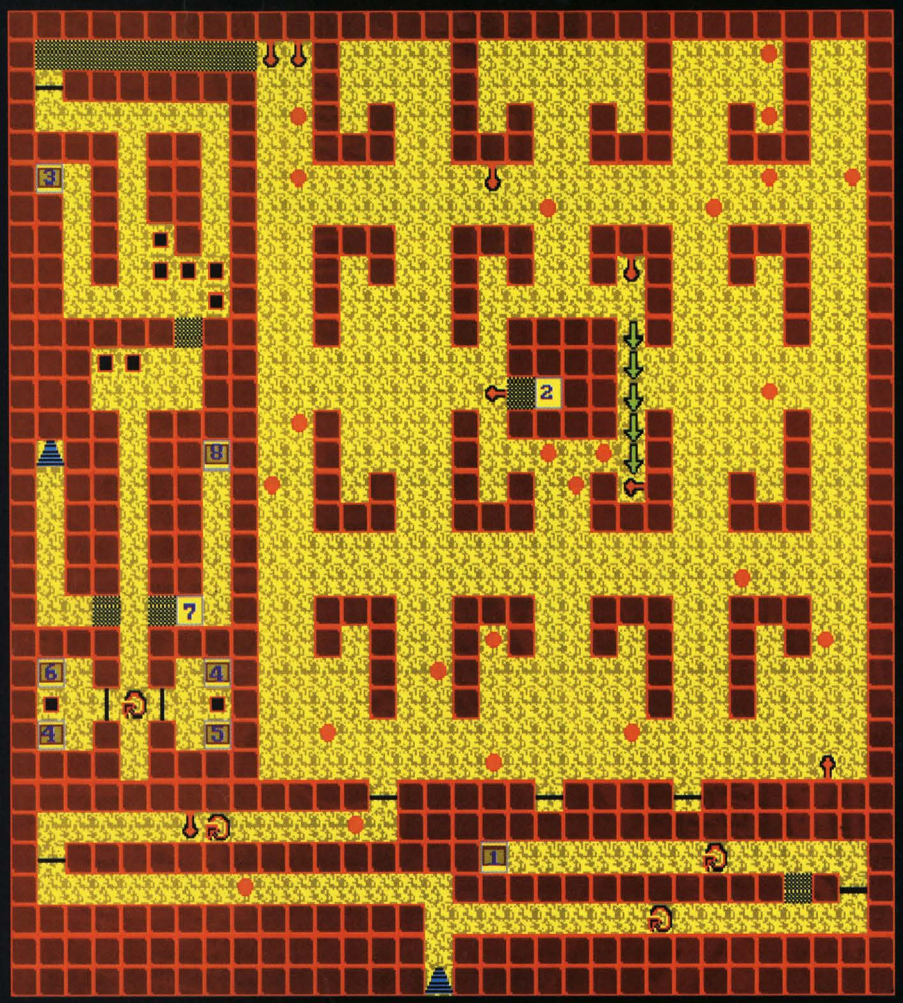
Tower, level 11



1 - potvora má boots of immortality
2 - small precious statue
3 - obludka má Thick wood key
4 - Axe of fire, staff of fire circles
5 - zlato a drahé kameny
6 - jídlo
7 - drahokamy
8 - Thick wood key, helm of invokers, ball of flames

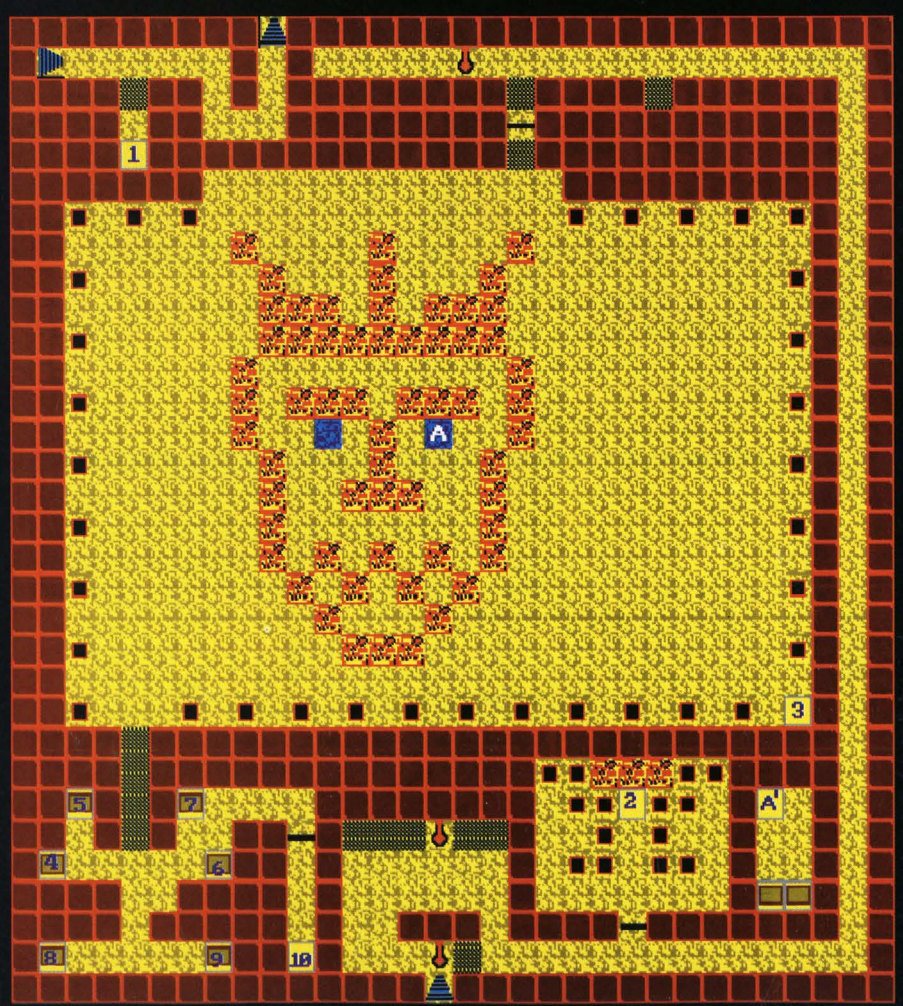
ABANDONED PLACES II

Tower, level 12



1 - thick wood key, dragon scale helmet, dragon scale armour, dragon scale shield, sword of battle ages
2 - thick wood key
3 - book of wisdom, kouzelné hůlky
4 - jídlo a lektvary
5 - jídlo
6 - drahokamy
7 - příšerky mají cloak of concentration, staff of mental power, glass key
8 - zlato, drahokamy

Tower, level 13



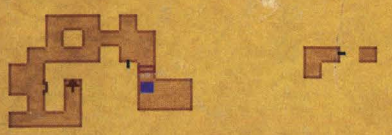
1 - Glass key, glass key (celkem přibližně asi dva)
2 - potvůrka má vytoužený meč KUHALK, ale do této místnosti jděte až později
3 - Pendugmalhe. Zabít za každou cenu a vzít jeho Glass key
4 - drahokamy
5 - drahokamy
6 - drahokamy
7 - ball of flames
8 - zlato
9 - zlato
10 - SCROLL OF PENDUGMALHE a konec hry...

Doufám, že vám tyto mapy byly alespoň trochu užitečné. Alespoň jste trochu ušetřili naše lesy a nespotřebovali tolik tun čtverečkovaného papíru jako já. Ostatně, ten papír si schovejte. Nashledanou u dalších návodů a map se těší **ICE**

POKRAČOVÁNÍ ZE STR. 1:

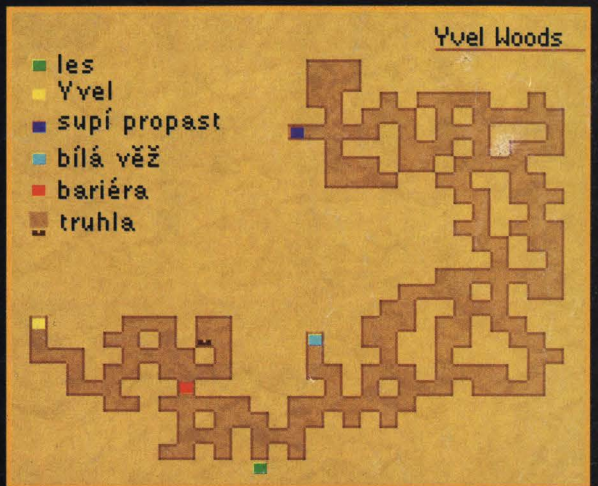
LANDS OF LORE

Castle Level 1
- křišťálová koule
- výklenek
- schody nahoru
- schody dolu
- dveře
- plošinka
- jáma
- tlačítko, páka zámek
- falešná stěna
- teleporter

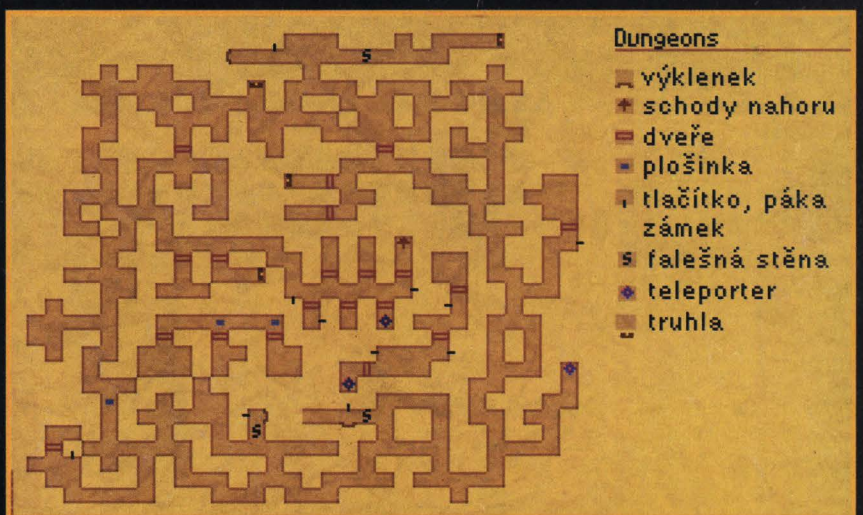


Tower Sub-level
- stará žena
- výklenek
- schody nahoru
- dveře
- tlačítko, páka zámek

Castle Level 2
- král Richard
- výklenek
- schody nahoru
- schody dolu
- dveře
- plošinka
- jáma
- tlačítko, páka zámek
- teleporter
- truhla



Yvel Woods
- les
- Yvel
- supí propast
- bílá věž
- bariéra
- truhla



Dungeons
- výklenek
- schody nahoru
- dveře
- plošinka
- tlačítko, páka zámek
- falešná stěna
- teleporter
- truhla

Catwalk Caves 1
- velitelství
- summoning
- výklenek
- schody nahoru
- schody dolu
- dveře
- plošinka
- jáma
- tlačítko, páka zámek
- falešná stěna
- teleporter
- truhla